



Endurance Zeeland



www.endurancezeeland.nl

Zondag 22 maart 2026

Parkeerlocatie: Transferium, Roelandsweg 1, 4325 CR Renesse
Afstanden: 20, 30 & 40 km



Voorwoord

Welkom bij endurance Zeeland op het mooie eiland Schouwen. De route start bij de gastvrije manege Grol, waar we na het oversteken van de weg al snel via een rustig weggetje bij de strandopgang komen. Vanaf de strandopgang heb je mooi uitzicht op de zandplaat met de zeehonden. Vanaf hier gaan we naar het westen met de zee aan je rechterhand, tot het keerpunt. Dat is tevens het controle punt. Hier draai je omheen en keer je terug naar dezelfde strandopgang. Via een iets andere route en staptraject langs slot Moermond finish je bij manege Grol.

Dit boekje bevat informatie die voor iedereen belangrijk is, zoals de routebeschrijving, tijdschema en terreinindeling.

De wedstrijd wordt verreden onder het Algemeen Wedstrijdreglement en het Disciplinereglement Endurance van de KNHS. Deze zijn na te lezen op de website van de KNHS. Op de website van de KNHS Endurancevereniging is veel informatie te vinden over endurance, wat wellicht handig is bij je voorbereidingen.

Mocht er vlak voor de wedstrijd nog wat veranderen, dan wordt dit gemeld bij de voorbespreking.

Niet vergeten voor onderweg: je bent te gast in het terrein, dus laat geen rommel achter en verniel niets. Voor de grooms: let op waar je parkeert zodat je niets vernielt of anderen hindert, en laat uiteraard geen afval liggen. Op de parkeerplaats staan vuilnisbakken, gelieve hier geen mest in te gooien. Graag de mest op de mesthoop bij de manege gooien of meenemen naar huis. Op die manier kunnen we volgend jaar weer te gast zijn in deze gebieden en op de startlocatie. Iedere deelnemer en zijn/haar grooms dienen zich te houden aan de wedstrijdregels, verkeersregels en geldende etiquette-regels: o.a. betekent dit NIET met gemotoriseerde voertuigen op terrein waar dat niet is toegestaan. NIET groomen op plekken waar dit uitdrukkelijk niet toegestaan is, en uiteraard elkaar en anderen NIET hinderen en/of in gevaar brengen. NIET afwijken van de route in verband met het broedseizoen (in noodgevallen alleen in overleg met de organisatie). Indien men zich hier niet aan houdt, zal de hele combinatie gediskwalificeerd worden!

Deelname is geheel voor eigen risico en verantwoordelijkheid! Volg aub de aanwijzingen van onze medewerkers en vrijwilligers op, zonder hen zou het niet mogelijk zijn de wedstrijd te organiseren.

Wij als organisatie wensen iedereen een fantastische sportieve rit. Maak er een gezellige dag van!

Carolien Bierens
Bo van Aart
Lisette Touw

*TO FINISH IS TO WIN
&
IT'S THE SPEED THAT KILLS THE HORSE, NOT THE DISTANCE*



Technische afgevaardigde: Mark Rutten
Federatie Vertegenwoordiger: Nienke Klomp
Dierenartsen: Femke Sanders (hoofdveternair) en Karin Seegers
Equipemaster: Eric Kok
Hoefsmid: Onno Grund

Terreineigenaren

- Stichting Scheldestromen
- Gemeente Schouwen Duiveland
- Slot Moermond

Belangrijke telefoonnummers

- Hoofdnummers organisatie: 06-30429942 of 0624246900
- Huisartsenpost: 088-0228145
- Hoefsmid: 06-51424063

Adresgegevens

Startlocatie: Transferium, Roelandsweg 1 4325 CR Renesse

Start en Finish vanaf het aangelegen Manege Grol

(Secretariaat bevindt zich 's ochtends op de parkeerplaats en 's middags bovenin de kantine van de manege)

Eten & drinken

Manege Grol heeft een mooie kantine met een uitgebreide kaart.

Water

Er is geen water aanwezig op de parkeerplaats, neem voor je paard voldoende drink- en koelwater mee.

Laatste updates

Volg ons op Facebook of houd de website in de gaten voor het laatste nieuws en belangrijke mededelingen voor de website.



STEURSHOEVE

natuurlijk ontwaken

Voorlopig tijdschema

Endurance Zeeland 22 maart 2026	
08:15	Secretariaat open
08:45	Voorkeuring open
09:45	Start klasse 2
09:30	Verplichte voorbespreking impuls
10:00-11:30	Start klasse 1 & impuls Tijden zijn indicatief, startlijst volgt
10:45	Voorkeuring dicht
12:00	Finish open
15:00	Finish dicht
z.s.m.	Prijsuitreiking

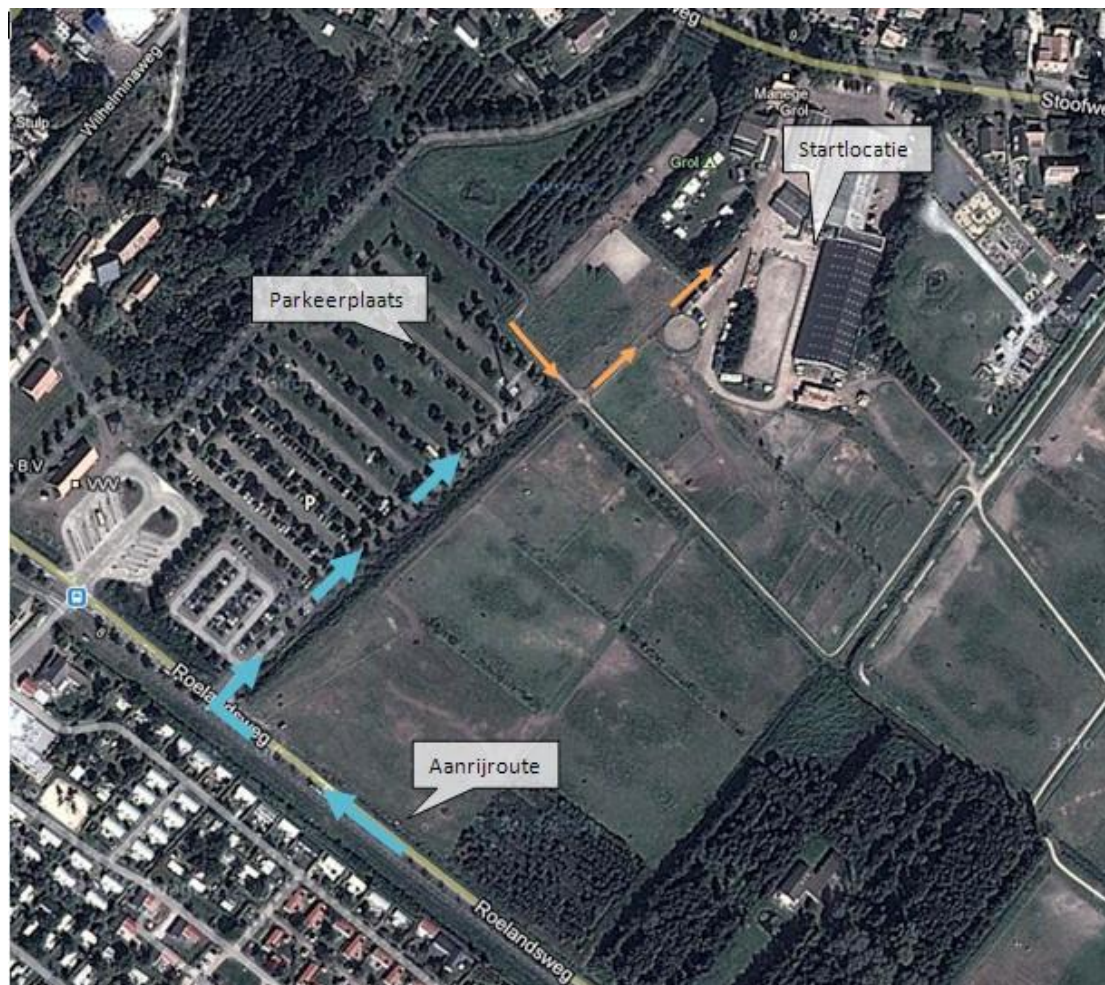


Seducci®
COMFORT WEAR

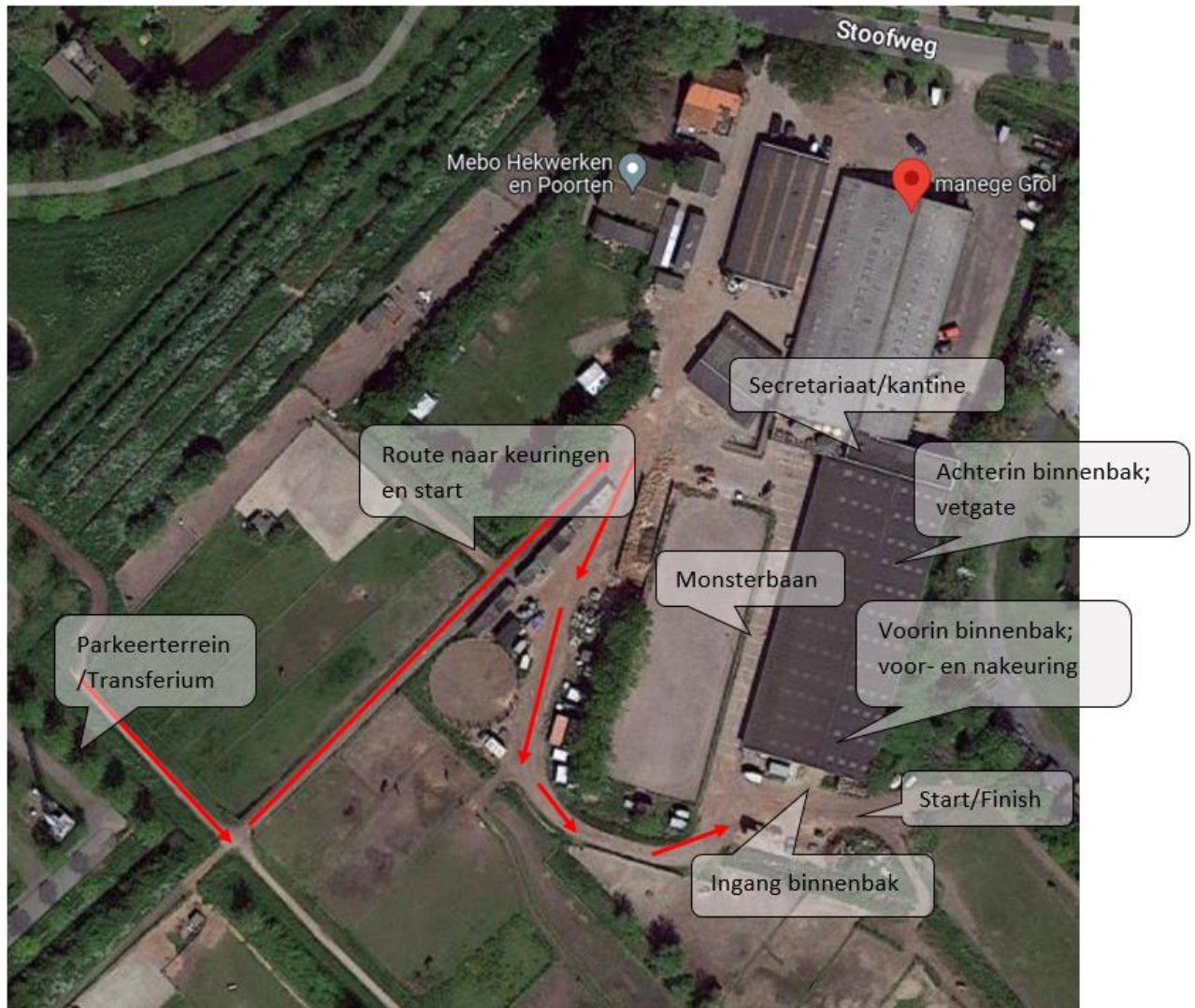
Overzicht parkeerterrein en wedstrijdterrein

Let op! Je kunt niet parkeren op het terrein van de manege, alleen op het Transferium.

Overzicht parkeerplaats Transferium:



Overzicht wedstrijdterrein:



De Route

De start is bij Manege Grol, vanaf hier gaat de route via ruiterspaden naar het strand. Het keerpunt bevindt zich op het strand. Vanwege de korte impuls van 15 km en de lange klasse 1 zijn er dit jaar drie keerpunten. **Let op** dat je tot het juiste keerpunt door rijdt. Afhankelijk van de tijd, staat niet elk keerpunt meer op de route.

De route gaat grotendeels over onverharde ruiterspaden en over het strand en zal ongeveer 1 km over een verharde weg gaan.

Kaart

De markeringen zijn altijd leidend, de routekaart en de digitale route op afstandsmeten.nl geven een indicatie van de route.



<https://afstandsmeten.nl/index.php?id=4028136>

Let erop dat je bij de strandopgang in de berm blijft. Hier moeten ruiters verplicht op het zandpad naast de verharding blijven. Indien deze strandopgang via de weg gereden wordt, kan dit tot diskwalificatie leiden. Ditzelfde geldt voor het staptraject bij slot Moerland.

Let er op wijziging van de route na strandpaviljoen de Zwaluw (punt A hieronder), volg je niet de waterlijn, maar ga je richting duinen waar je de ruiterroute aanhoudt. Je herkent dit pad aan de palen met ruiterroute logo. Ook beginnen hier de gele waarschuwborden voor drijfzand. Bij het zien van deze borden, altijd voor je eigen veiligheid de duinrand aanhouden. Volg dit ruiterspad alsmaar rechtdoor tot het einde van de ruiterroute marking. Er is geen scherpe bocht naar rechts meer richting zee. Als de palen ophouden, kan je de vloedlijn weer volgen. Ditzelfde geldt ook voor de terugweg in omgekeerde volgorde. Buiten de palen rijden is niet toegestaan, er wordt op gecontroleerd en bij overtreding volgt diskwalificatie.



Markering

De markering is aangebracht door middel van gele pijlen en geel tape rond bomen/palen etc. De markering is altijd bevestigd aan de rechterkant, pijlen geven de juiste richting aan. Na iedere afslag vind je een lint aan je rechterhand ter bevestiging. De markering aan de linkerkant is voor de terugweg.

Tijdens de rit kom je borden tegen met aanwijzingen. Bijvoorbeeld de borden op 1 kilometer afstand van de finish. Er zijn waarschuwborden geplaatst op de plekken waar je een gevaarlijke oversteek nadert of een verplicht staptraject is.

Controleposten

Tijdens de rit kan je verschillende controleposten tegenkomen. Controleposten op het strand moet je voldoende gelegenheid geven je startnummer te noteren. Roep je nummer luid en duidelijk en matig je snelheid. Rijd je in een grotere groep, dan kun je het beste in stap passeren. Je bent zelf verantwoordelijk voor het juist noteren van je nummer!

Let op! De betrokken instanties en de organisatie hebben er vertrouwen in dat alle deelnemers zich goed gedragen. Dat houdt in; geen rommel achterlaten op de route, niks kapot maken en rekening houden met andere gebruikers van wegen en paden. Alleen op deze manier zullen we in staat zijn deze wedstrijd vaker te organiseren!



Groomen

Op verschillende plaatsen in de route kan gegroomd worden. Grooms: ruim alles op en neem lege flessen mee. Hinder het overige verkeer niet. Zorg dat de route-aanduiding goed zichtbaar blijft voor andere ruiters. Parkeer niet op de route! Rijd niet op paden waar auto's niet toegestaan zijn en houdt je aan de verkeersregels en maximumsnelheid. Als je je misdraagt, wordt je ruiter gediskwalificeerd.

Houd honden altijd aangelijnd!

Groomroute

Groompunt 1, Parkeerplaats Duinweg, Renesse (+/- 10 minuten met de auto)

Coördinaten: 51.74089, 3.77432

Alle klassen

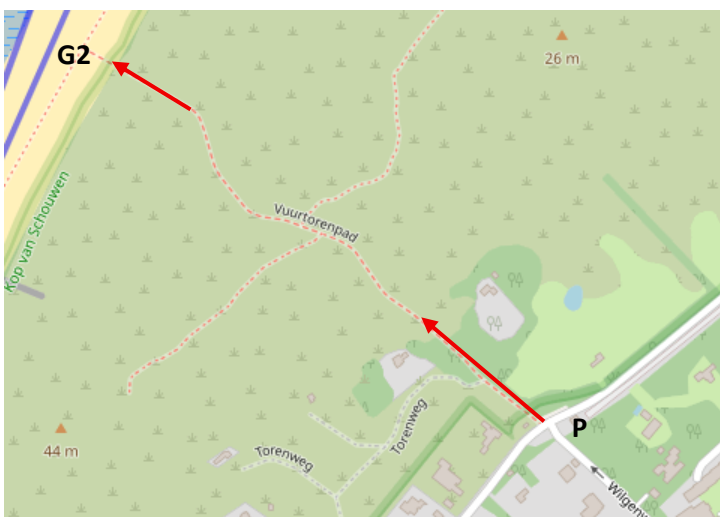


Groompunt 2, strandweg Haamstede tegenover snackbar De Vuurtoren (+/- 15 minuten met de auto en 10 minuten lopen)

Coördinaten: 51.71074, 3.69132

Alle klassen behalve de 15km impuls

Tegenover de snackbar is de overgang Vuurtorenpad. Aan het einde van dit pad is de groomplek. Je kunt de auto tegenover de snackbar parkeren. Het is +/- 10 min. lopen van de parkeerplaats het strand op. Zelf opletten of er al betaald moet worden voor het parkeren.

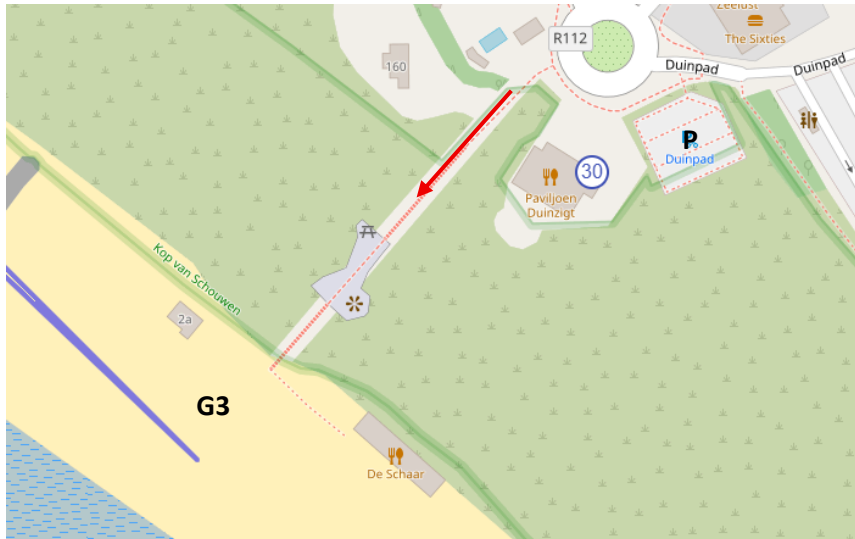


Groompunt 3, rotonde Duinpad Haamstede/Westerschouwen (+/- 15 minuten met de auto en 5 minuten lopen)

Coördinaten: 51.670176, 3.702881

Alleen voor klasse 1 lang

Loop vanaf de parkeerplaats de trap op naar het strand. Zelf opletten of er al betaald moet worden voor het parkeren.



Algemene informatie

Alle klassen

Bij aankomst meld je je bij het secretariaat, deze bevindt zich 's ochtends op de parkeerplaats. Lever na afloop je hesje in bij het secretariaat in de kantine bovenin de manege.

Er mag alleen op het Transferium geparkeerd worden. Niet op de wegen om de manege heen of op de manege zelf.

Honden zijn uitsluitend aangelijnd toegestaan.

Paddocks zijn niet mogelijk

Helaas is er geen goede ondergrond om paddocks op te zetten op de parkeerplaats. Indien je wilt overnachten neem dan contact op met Manege Grol, aangezien er op het Transferium niet mag worden overnacht.

Ruim alsjeblieft je afval, hooi/stro en mest weer netjes op bij het verlaten van het terrein.

Let op: geen mest in de vuilnisbakken gooien, maar gooi het op de mesthoop van de manege (daar loop je langs als je van het parkeerterrein naar de manege loopt) of neem het mee naar huis.

Vlak na de start en voor de finish is een wat drukker weg om over te steken. Kijk zelf goed wanneer het veilig is om over te steken. De oversteekhulpen mogen alleen de ruiters tegen houden en die kijken voor de ruiters of de weg vrij is om over te kunnen steken. Zij mogen geen verkeer tegen houden! Respecteer dat en heb geduld!

Het is niet mogelijk om te sprinten bij de finish.

Zorg dat je altijd weet op hoeveel kilometer in de route je zit en geef dit door als je gebruik maakt van het **noodnummer (06-30429942 of 06-24246900)**

Het wordt zeer gewaardeerd als je wacht op de **prijsuitreiking** waarna je ook je veterinaire kaart weer op kunt halen. Lukt dit echter niet dan kun je een voldoende gefrankeerde en aan jezelf geadresseerde envelop achterlaten op het secretariaat. Wij sturen dan je veterinaire kaart na.

Prijzen worden niet nagestuurd.

U neemt deel voor eigen rekening en risico.

Algemene regels

De wedstrijd wordt verreden onder het **KNHS Disciplinereglement Endurance**, laatste editie en het bovenliggende Algemeen Wedstrijdreglement van de KNHS. In alle gevallen waarin het KNHS Disciplinereglement Endurance niet voorziet, geldt het reglement van de FEI, voor zover van toepassing. De organisatie en haar medewerkers nemen geen enkele verantwoordelijkheid op zich voor schade aan deelnemers en/of hun dieren en/of eigendommen, of voor schade door deelnemers veroorzaakt aan derden! Men neemt deel voor eigen rekening en risico.

Afstanden en snelheden

Impulsrubriek: 20 km	minimaal 8 km/u;	max. 12 km/u
Klasse 1: 20 km	minimaal 9 km/u;	max. 14 km/u
Klasse 2: 40 km	minimaal 9 km/u;	geen maximum snelheid

Bij aankomst

Bij aankomst op het wedstrijdterrein: **volg de aanwijzingen op van de parkeerhulpen!**

Vervolgens meld je je bij het secretariaat. Hier ontvang je een startnummer en een veterinaire kaart. Controleer of alle gegevens daarop goed vermeld staan. Zorg dat je de kaart steeds bij de hand hebt. Zowel de ruiter als de groom mag de kaart meedragen.

TIP: onleesbare kaarten zorgen voor uitsluiting. Dit is een verantwoordelijkheid voor de deelnemer. Dus neem een waterdicht zakje/tasje mee om de kaart in te bewaren!

Bewaar deze veterinaire kaart goed, want verlies leidt onherroepelijk tot uitsluiting!

De **voorbespreking** is verplicht voor de impuls ruiters en wordt op de parkeerplaats bij de tent gehouden. Zorg dat je hiervoor op tijd aanwezig bent. Aanmelding bij secretariaat mag ervoor of na de voorbespreking.

Voorkeuring

Als je met je paard bent geïnstalleerd op het parkeerterrein, je paard heeft zijn benen even gestrekt en je hebt je paard gepoetst, sier de staart van jouw paard, als deze neiging heeft tot slaan, met een goed zichtbaar rood lint. Vervolgens kun je, gewapend met de veterinaire kaart, hesje en je paardenpaspoort, naar de voorkeuring. De paarden moeten "bloot" worden aangeboden en mogen dus alleen een halster of hoofdstel dragen. Hengsten moeten een hoofdstel met bit dragen.

Paspoort hoeft alleen mee bij de voorkeuring. Bij de overige keuringen is alleen de veterinaire kaart nodig. Het is 10 minuten lopen van de parkeerplaats naar de binnenbak voor de keuring. Houd hier rekening mee met je planning.

Bij voorkeuring worden de entingen altijd gecontroleerd. **Het paard dient minimaal 6 dagen en maximaal 12 maanden voor de wedstrijd ingeënt te zijn tegen influenza (en bij voorkeur ook tegen tetanus). Het bewijs van deze entingen, almede het bewijs van de vereiste basisenting (2 entingen die minimaal 21 en maximaal 92 dagen na elkaar gegeven zijn) en correcte jaarlijkse herhalingsentingen, dienen bijgeschreven te zijn in het paardenpaspoort. Zie ook bijlage 3.**

Het paard wordt gekeurd op ademhaling, hartslag, turgor (vochttoestand), slijmvliesen, algehele conditie, wondjes en drukkingen. Daarnaast moet het paard worden gemonsterd in stap en draf om te zien of het paard regelmatig loopt (locomotie). Laat je paard in een rechte lijn aan een los touw lopen. Loop aan de linkerkant van je paard en draai rechtsom. Als je paard iets heeft, bijvoorbeeld een wondje, kun je dat het beste van tevoren aan de veterinaire melden.

UITSPRAKEN VAN DE DIERENARTSEN ZIJN BINDEND! Hier is geen discussie over / beroep tegen mogelijk!

Als je paard op de voorkeuring is goedgekeurd en als de entingen in orde zijn, kun je starten op de aangegeven tijd volgens de startlijsten.

Voorbrengen ter beoordeling locomotie. Zie reglement endurance art. 609:

Niet voor niets worden paarden bij de Endurance voor, tijdens en na de rit gekeurd. Steeds moeten ze 'fit to continue' zijn. Locomotie is daarbij heel belangrijk. Het is essentieel om een paard niet alleen te trainen voor het volbrengen van een lange rit, ook het oefenen van het monteren voor beoordeling van de locomotie is belangrijk. Geef het paard voor de keuring beweging om te voorkomen dat het nog stijf is van de reis.

Goed voorbrengen is essentieel, door slecht voorbrengen kan een paard onregelmatig lopen en afgekeurd worden. In het geval dat de presentatie een beoordeling niet mogelijk maakt, dan kan uitsluiting volgen. Het paard dient 'bloot', dat wil zeggen zonder bandages en dergelijke voorgebracht te worden aan halster of hoofdstel. Hoefschoenen mogen aan.

De voorbrenger loopt links naast het paard en houdt het aan een losse lijn van ca. 1 meter zodat het vrij kan bewegen. Begin 5 meter in stap en zet het paard dan aan tot draf, in een rechte lijn van de dierenarts af. Na 40 meter terug naar stap, rustig rechtsom keren en weer in dezelfde baan in terug in draf. Veel gemaakte fouten:

- Te korte lijn, het paard kan zich niet vrij bewegen
- Te lange lijn. Het paard mist leiding en gaat vaak langzamer lopen of zwalken
- Voor het paard gaan lopen. De meeste houden dan in omdat ze niet over je heen willen lopen. En trekken lukt al helemaal niet, het paard is altijd sterker. Bovendien kan de dierenarts dan het paard niet zien lopen
- Linksom keren in plaats van rechtsom. De dierenarts moet het paard blijven zien, dit kan alleen als je rechtsom keert
- Terug in een andere baan: blijf in je eigen baan, om anderen niet te hinderen

Zowel Klasse 1, 2 en de impulsrubriek **starten** individueel of in groepjes. Meld je uiterlijk 5 minuten voor de aanvang van de start bij de starter en laat daar ook je starttijd noteren op je veterinaire kaart door de vrijwilliger, die bij de start staat. Je tijd begint te lopen op je starttijd, ook al heb je je nog niet gemeld aan de start. Je kunt rustig losrijden in de binnenbak.

Let op dat de start bij manege Grol 10 minuten lopen is van de trailer parkeerplaats, vertrek dus ruim op tijd om je bij de start te melden.

Finish impuls klasse en klasse 1

Deelnemers moeten de finishlijn rijdend passeren. Binnen 1 km voor de vetgate of finish is het niet toegestaan om stil te staan.

De impuls klasse en klasse 1 dienen hun paard aan te bieden voor een hartslagmeting op de finish. Direct aanbieden is niet meer verplicht, de paarden dienen maximaal 2 keer binnen 10 minuten aangeboden te worden. Maximale hartslag is 64 slagen per minuut. Wanneer de hartslagfrequentie tweemaal boven de 64 per minuut is volgt uitsluiting.

Let op dat je zelf de tijd bij houdt, om binnen de tien minuten je paard opnieuw aan te bieden.

Vetgate klasse 2

Bij binnenkomst in de vetgate loopt je rijtijd door, totdat de hartslag van jouw paard gemeten is en lager dan 64 per minuut is. Bij binnenkomst op de vetgate, ga je **altijd eerst** door naar de groom area in de binnenbak. Daar mag je pas stilstaan en mogen je grooms helpen met afzadelen. Wil je daarna aanbieden, geef dan aub **duidelijk** aan dat je wilt aanbieden bij de controle.

Hiervoor hebt je maximaal 20 minuten na aankomst en je mag maximaal 2 keer aanbieden binnen deze 20 minuten. Als de hartslag van het paard lager of gelijk aan 64 is, zal de rest ook gekeurd worden (locomotie, turgor, ademhaling etc.). Dit is vergelijkbaar met de voor -en nakedring. Is de hartslag bij de eerste keer meter te hoog, dan mag je nog 1 keer aanbieden binnen de 20 minuten nadat je binnen bent gekomen. De holding time is 40 minuten, je paard mag niet terug naar de trailer.

Vergeet niet de vetgate na afloop schoon achter te laten.

Finish klasse 2

Zodra je finisht, stopt de rijtijd. Dan hoeft er niks gemeten te worden en kan je eerst je paard verzorgen.

De rijtijd stopt bij het passeren van de finish en de nakedring is 30 minuten na het stoppen van de rijtijd (dus passeren finishlijn).

Nakedring

Een half uur na de laatste hartslag meting bij de finish (voor de impuls klasse en klasse 1) dien je paard nogmaals door de dierenarts gekeurd te worden (nakedring). Voor de klasse 2 geldt dit 30 minuten na het passeren van de finishlijn. Deze gaat hetzelfde in zijn werk als de voorkeuring en de keuringen op de vetgate. Denk eraan dat je na het finishen de nakedringstijd op je veterinaire kaart laat invullen door de vrijwilligers bij de finish.

Na de nakedring lever je jouw hesje in bij het secretariaat bovenin de kantine.

Als je het hesje niet inlevert, wordt € 25,- in rekening gebracht.

Opmaken van het klassement in de impulsrubriek en klasse I:

1. Laagste aantal keren aanbieden wint
2. Kortste hersteltijd wint (tijd tussen finish en eerste geldige hartslag)
3. Dichtstbij de ideale snelheid wint (12 km/h impuls en 13 km/h klasse 1)
4. Bij een gelijke stand: de laagste hartslag op de finish wint



DE GROENE OS
OERKRACHT UIT DE NATUUR

Endurance impuls & klasse 1

Inschrijving



Voorkeuring



Wedstrijd

(12 - 39 km)



Finish



Nakeuring



Klassement



Impuls: lid van de KNHS

Klasse 1: lid van de KNHS
endurancevereniging + startpas KNHS

Inschrijven via mijnknhs.nl



Paspoort: entingen



Keuring DA: "Fit-to-compete"



Hartslag: < 64 per minuut



Impuls: > 8 km/u ; < 12 km/u

Klasse 1: > 9 km/u ; < 14 km/u



Binnen 10 min maximaal 2x aanbieden



Tellen hartslag

< 64 /minuut ✓

> 64 /minuut



30 min
nakeuring



binnen 10 min
< 64 /minuut ✓

> 64 /minuut ✗



Keuring dierenarts
"Fit to compete"



Laagste aantal keren aanbieden wint



Kortste hersteltijd wint (tijd tussen
finish en eerste geldige hartslag)



Dichtst bij de ideale snelheid wint

Impuls: dichtst bij 12 km/u

Klasse 1: dichtst bij 13 km/u



Gelijke stand? > Laagste hartslag

Klasse II

In de klasse II wordt de uitslag opgemaakt op basis van de gereden gemiddelde snelheid. De combinatie met de hoogste gemiddelde snelheid is de winnaar.

Bij een individuele start in de klasse II: Bij een gelijke snelheid wint de combinatie met de laagste hartslagfrequentie bij de nakeuring. Is ook deze gelijk, dan bepaalt de hoofdwedstrijddierenarts de uitslag op basis van de veterinaire kaart.

Bij deelnemers die tegelijk starten (massastart klasse II, III en IV) en tegelijk finishen bepaalt een official welke combinatie als eerste de finishlijn passeerde (al dan niet op basis van een foto- of video finish) en daarmee de winnaar is van de rubriek.

Enduranceruiter etiquette

- Zorg dat alle paarden in een groep kunnen drinken voordat een waterpunt wordt verlaten
- Spoel geen zweet sponzen uit in drinkwater
- Waarschuw andere ruiters voordat u ze passeert
- Wees beleefd tegen uw mederuiters
- Houdt voldoende afstand tot de staart van het paard voor u
- Waarschuw tegemoet komende ruiters indien uw paard kan slaan
- Vraag bij twijfel raad aan de veterinaire of officials
- Respecteer de mening van de veterinaire wat betreft de conditie van uw paard
- Houdt afstand tot andere paarden tijdens veterinaire controles
- Zorg dat uw paard zich gedraagt
- Houdt u aan de regels van de KNHS, de organisatie en overheden
- Begeef u uitsluitend op de voor de rit gemarkeerde ruitersporen en wegen; ga er niet vanaf.
- Jonge aanplant moet bos worden voor het nageslacht
- U deelt en kruist een aantal paden met wandelaars en fietsers/mountainbikers; houd rekening met hen. Fiets- en voetpaden zijn alleen voor fietsers en voetgangers
- Laat uw paard niet knabbelen aan struiken en bomen
- Passeer wandelaars en niet-wedstrijd ruiters stapvoets
- Rook niet in de vrije natuur
- Ruim uw afval op

Deze regels zijn niet anders dan een vorm van wellevendheid. Houd rekening met elkaar en met de natuur!

Dankwoord

Onze dank gaat uit naar Manege Grol voor het ter beschikking stellen van hun locatie, een fantastische medewerking en flexibiliteit.

De terreineigenaren voor het ter beschikking stellen van hun terreinen te weten: Slot Moermond, Scheldestromen en de Gemeente Schouwen Duiveland.

En dan natuurlijk al onze vrijwilligers en sponsors, zonder hen was het niet mogelijk geweest deze wedstrijd te organiseren!

Bo, Carolien & Lisette



BIJLAGEN

Bijlage 1 – Wedstrijdprogramma – gebruikte codes

In het nu gebruikte wedstrijdregistratieprogramma (Equipe) worden de volgende codes gebruikt:

- **WD** = Withdrawn = Teruggetrokken op eigen initiatief, voor de start (of: niet verschenen aan de start)
- **RET** = Retired = teruggetrokken op eigen initiatief, tijdens de wedstrijd
- **DSQ** = Disqualified = gediskwalificeerd, e.e.a. volgens reglement. Eventueel kan ook DSQ-FTQ als code gebruikt worden.
- **FNR** = Finished, not Ranked = wel goed gefinisht / goedgekeurd, maar niet opgenomen in de uitslag, e.e.a. volgens reglement.
- **FTQ** = Failed to Qualify = afkeuring.

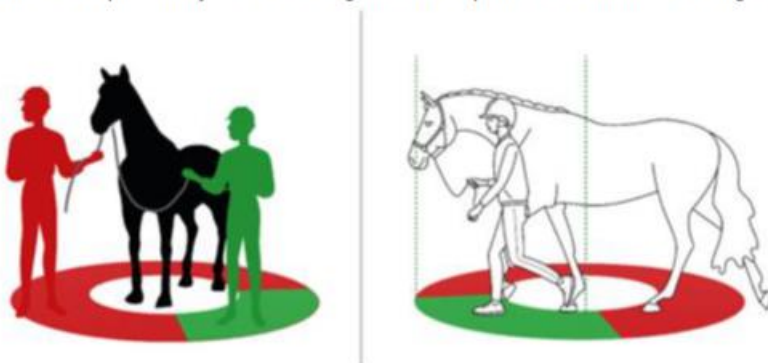
Deze code wordt in het algemeen gebruikt in combinatie met één of meer van de volgende codes:

- **SP** = Speed = over de maximum snelheid / niet houden aan limiet/begrenzing qua snelheid
- **OT** = Out of Time = onder de minimum snelheid of te laat aangeboden voor een keuring, maar wel goedgekeurd
- **GA** = Gait = locomotie
- **ME** = Metabolic = afkeur om metabole redenen
- **MI** = Minor Injury = lichte, niet-ernstige verwonding oid.
- **SI-MUSC** = Serious Injury, Musculoskeletal injury = ernstig letsel (maar: niet metabool)
- **SI-META** = Serious Injury, Metabolical = ernstige metabole problemen
- **CI** = Catastrophic Injury = dodelijk letsel
- **FTC** = Failed to Complete = Niet of niet volledig afleggen van een lus/gedeelte van de route, maar wel goedgekeurd

Er is in het genoemde programma geen specifieke code voor "hartslag te hoog" op bijv. de voor- of nakeuring of in de vetgate. Deze zullen meestal als FTQ-ME vermeld worden, met eventueel als extra opmerking "hartslag te hoog" of vergelijkbaar.

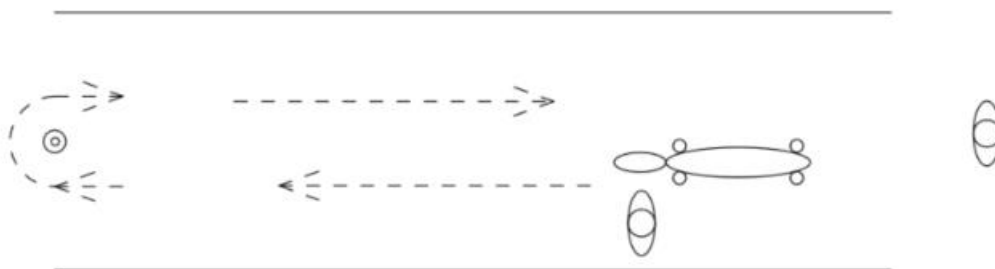
Bijlage 2 – Voorbrengen t.b.v. locomotiekeuring

Correcte leidpositie bij het voorbrengen van het paard voor de beoordeling van locomotie:



© Graphic: FEI reglement endurance

Correct voordriven op de monsterbaan:



© Graphic: KNHS disciplinereglement endurance 2026

Bijlage 3: vaccinatie controle

